



Este documento foi assinado digitalmente pela empresa IDS Tecnologia LTDA utilizando um certificado emitido pela ICP Brasil. Conforme Medida Provisória 2200-2/01 o documento tem validade jurídica em território nacional. Este procedimento garante a autenticidade e integridade das informações aqui contidas.

Classificação do documento: **Classificado e Público**

iOS Development Training Program

Ementa / Grade Curricular

Essa grade curricular não é exaustiva, ela não limita o escopo dos detalhes que serão abordados ao longo do treinamento. Permite que você conheça os tópicos macro abordados. O nível de detalhes acerca de cada assunto é diretamente associado ao nível dos módulos abaixo documentados.

Mais informações: <http://www.ids.com.br/treinamento/cursos-ids/ios-development-training-program/>

Módulo 1 (16 horas)

Nível abordado nos temas: introdutório a intermediário;

• Introdução (4 Horas)

- Conhecendo o Xcode (IDE de desenvolvimento)
- Objective-C: Escopo inicial da linguagem
 - História
 - Sintaxe
 - Tipo dinâmico
- Lógica aplicada em Objective-C
 - Tipos de dados
 - Operadores
 - Estrutura de dados
 - Estruturas condicionais
 - Estruturas de repetição

• Objective-C (4 horas)

- Orientação a objetos
- Orientação: Interface e Implementation
- Alocação de objetos
- Protocolos
- Categorias
- Gerenciamento de memória
 - Release
 - Retain

- Autorelease
- Padrão MVC (Model, View, Controller)
- Hello Universe

- **Componentes (8 horas)**

- Ciclo de vida de um aplicativo
- ViewControllers
 - UINavigationController
 - UIImagePickerController
 - TabBarController
 - TableViewController
 - SplitViewController
- Elementos de interface de usuário
 - UIButton
 - Controls (UISwitch, UISlider, UIPageControl, UIActivityIndicatorView, UIProgressView)
 - UITextField
 - UISearchBar
 - Text (UITextView, UILabel)
 - Pickers (UIPicker, UIDatePicker, Custom)
 - UIImageView
 - UIWebView
 - UISegmentedControl
 - UIToolBar
 - Alerts(UIActionSheet, UIAlertView)
 - Map (MKMapView)
 - Tables (UITableView, UITableViewCell)
 - UIScrollView
- Componentes de Audio e Video
 - Tocando audio
 - Gravando audio no microfone
 - Tocando video
 - Gravando video
- Componentes de Mapa e Localização
 - Visualizando Mapa
 - Visualizando sua localização no Mapa
- Acelerômetro
 - Detectando posicionamento
 - Rotação de telas
 - Simulando Gravidade

Módulo 2 (16 horas)

Nível abordado nos temas: intermediário a intermediário-avançado;

• Meu Projeto (8 horas)

- Detalhamento de Escopo
 - Projeto e Preparação
- WireFrame
- Recursos
 - Persistência de dados
 - SQLite
 - UserDefaults
 - Outros métodos de persistência
 - Publicação de dados
 - Introdução
 - Formas de publicação de dados
 - Uso de Webservices
 - Busca de informações na web
 - Interatividade, API Twitter, parsers, xml
 - Tratamento de erro
 - Melhores práticas de tratamento de erro, tratamento de entrada de dados e saída de informações
 - Dicas de segurança no desenvolvimento do App

• Componentes (5 horas)

- Resources
 - Tipos de resources
 - Tratando imagens
 - Tratamento de resources específicos
- Componentes gráficos
 - TabBarController
 - TableViewController
 - UITextField
 - UITextView
 - UIImageView
 - UIButton
 - UITableViewCell
 - UISlider
 - UISegmentedControl

• Publicação de aplicativos na App Store (3 horas)

- Certificados
- Provisioning
- Publicação

Módulo 3 (16 horas)

Nível abordado nos temas: intermediário a avançado;

• Tópicos Avançados I (8 horas)

- Acelerômetro
- Processo paralelo
 - NSThread
 - PThread
- GPS
 - Adicionando marcação em Mapas
 - Busca de endereço pelas coordenadas
 - Câmera
- In App Purchase
 - Modelos
 - Codificação
- Instruments
- Core Data (Persistência de dados)
- Media Kit

• Tópicos Avançados II (8 horas)

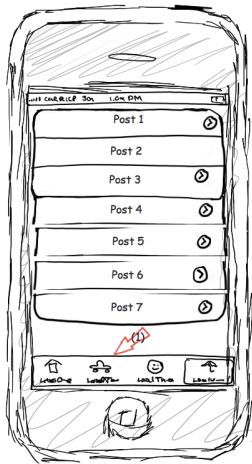
- UIPopoverController (iPad)
- Core Graph
- Internacionalização
- Detecção de toques na tela
- Notifications
- iAd
- Qualidade de Software
- Recursos específicos para iPad, iPhone e iPod touch
- AOP (Programação Orientada a Aspecto)
- Advanced Unit Test

Protótipo: Meu projeto

Ao longo do treinamento, especialmente no Módulo 2 (dias 3-4) e Módulo 3 (dias 5-6) você desenvolverá um protótipo prático de App que ao término do treinamento com alguma customização e personalização será potencialmente seu novo App publicado.

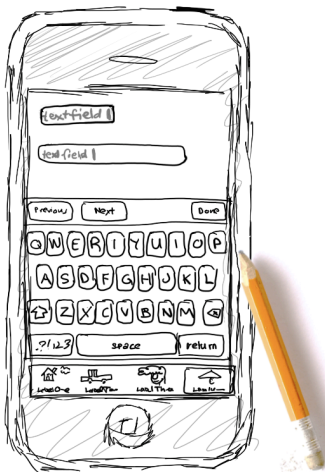
O protótipo em questão será focado tanto para uso em iPhone quanto iPad. Ao longo do treinamento você terá acesso aos equipamentos de mobilidade Apple como iPad, real, sem depender de emulação do XCode para o mais completo aproveitamento do treinamento.

Prototipagem do App “Meu projeto”



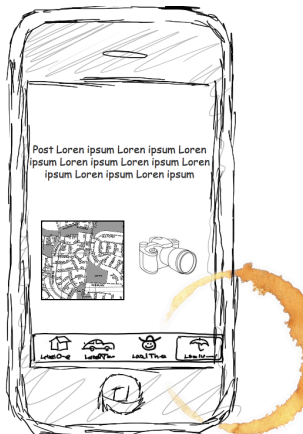
Tela principal

- Listagem de posts
- Barra de menu com as opções: Meus posts, Meus tweets, Minhas Tarefas e Configurações



Tela de inserção de dados

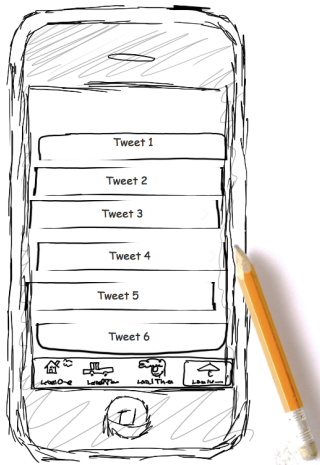
- Formulário de entrada de dados
- Inserção de foto com opção de localização geográfica



Tela de detalhe do post

- Exibição de texto
- Exibição de imagem
- Exibição de mapa

Prototipagem do App “Meu projeto”



Tela de visualizar meus "tweets"

- Busca de dados na internet
- Parser de XML
- Recursos multimídia;



Tela de configurações

- Armazenamento de configurações
- Elementos visuais de controle

Instrutor

Com quase uma década de experiência desenvolvendo aplicações para plataformas móveis, desde os primeiros jogos em java para plataformas Nokia na década de 90 até a mais avançada tecnologia de desenvolvimento para plataforma de mobilidade Apple, seu instrutor atua no mercado de forma prática, como consultor para qualidade de software para aplicações móveis, desenvolvedor Sênior para aplicativos iOS, arquiteto de software para plataforma mobile e gestor de projetos.

Gerenciou e coordenou equipes de desenvolvimento de alguns dos principais aplicativos disponíveis no mercado Brasileiro. Participou e coordenou aplicativos que frequentemente figuram entre os Top Apps na App Store brasileira.

É desenvolvedor Sênior e principal arquiteto para desenvolvimento de aplicações mobile da IDS Tecnologia, única empresa que é tanto Centro de Treinamento Autorizado Apple IT/Services+ProApps do Brasil quanto Consultoria Oficial Apple.

Mais informações: <http://www.ids.com.br/treinamento/cursos-ids/ios-development-training-program/>